**Algoritma:**

Step 1 jika n = 0, return nilai sbg hasil dan stop. Jika tidak, kembali ke step 2

Step 2 bagi nilai m dgn n, masukan nilai sisanya ke r.

Step 3 masukan nilai nilai m ke n dan nilai r ke n. kembali ke step .

Pseudocode:

While n /= 0 do

r = m mod n

m = n

n = r

return m

**# mencari nilai KPK dari 3 dan 4:**

#include <stdio.h>

int FPB (int a, int b)

{

int r = 0;

while(b!= 0)

{

r = a%b;

a = b;

b = r;

}

return a;

}

int main ()

{

int a = 3;

int b = 4;

int KPK = 0;

KPK = a\*b / FPB(a,b);

printf("%d", KPK);

return 0;

}

**# Fungsi untuk menukar 2 variabel :**

define swap (x,y)

buffer = x

x = y

y = buffer

**#luas segitiga**

alas (a)= 25

tinggi (t)= 30

luas (L) = 0

L = (a\*t)/2

**#jajar genjang**

alas (a) =5

tinggi (t)= 3

luas (L) = 0

L = a\*t

= 15

**#volume tabung**

jari" (r)= 3

tinggi (t)=5

pi= 3,14

volume (v)= 0

v = pi\* (r\*\*2) \*t

= 3,14 \*(3^2)\*5

=141,3

**#volume kerucut**

diameter (d)= 5

tinggi (t)= 4

pi= 3,14

volume (v)= 0

v = (1/3) \* pi \*((d/2)\*\*2) \*t

v = (1/3) \* 3,14 \*((5/2)\*\*2) \*4

= 26,16